

MATRIZ CURRICULAR OPERACIONAL – DIURNO – ENSINO MÉDIO PROFISSIONAL ITINERÁRIO DA FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS¹

NRE: CURITIBA				MUNICÍPIO: 0690-CURITIBA									
INSTITUIÇÃO DE ENSINO: 00223 CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE CURITIBA													
ENDEREÇO: RUA FREDERICO MAURER Nº3015 BAIRRO BOQUEIRÃO CURITIBA-PARANÁ CEEP81.670-020													
TELEFONE: (41) 3276-9534 (41) 3284-6820													
ENTIDADE MANTENEDORA: Governo do Estado do Paraná													
CURSO: Técnico em Programação de Jogos Digitais			CÓDIGO:		TURNO: Manhã e Tarde		C. H. TOTAL: 3.032 horas						
DIAS LETIVOS ANUAIS: 200			ANO DE IMPLANTAÇÃO: 2023			FORMA: Gradativa							
CÓDIGO	FORMAÇÃO GERAL BÁSICA - FGB	ÁREAS DO CONHECIMENTO		COMPONENTE CURRICULAR		1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE			
		LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	ARTE		P1	NP1	0		0				
			EDUCAÇÃO FÍSICA		2		0		2				
			LÍNGUA INGLESA		2		2		0				
			LÍNGUA PORTUGUESA		3		3		4				
		CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	FILOSOFIA		2		0		0				
			GEOGRAFIA		2		2		0				
			HISTÓRIA		2		2		0				
			SOCIOLOGIA		0		2		0				
		MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS		MATEMÁTICA		3		3		4			
		CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	FÍSICA		2		0		2				
			QUÍMICA		2		2		0				
			BIOLOGIA		2		2		0				
		SUBTOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA						24		18		12	
		SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA						800		600		400	
PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA - PFO	PROJETO DE VIDA			2		1		1					
	EDUCAÇÃO FINANCEIRA			1		1		1					
SUBTOTAL DE HORAS-AULA SEMANAIS - PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA						3		2		2			
SUBTOTAL DE HORAS-AULA SEMANAIS - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA E PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA						27		20		14			
CÓDIGO	ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO - TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	COMPONENTE CURRICULAR				T	P	T	P	T	P		
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS I						1	1				
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS II								1	2		
		BANCO DE DADOS								1	2		
		CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO				1	1						
		FUNDAMENTOS EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS				1	1						
		GAME DESIGN						1	2				
		LÓGICA COMPUTACIONAL						2					
		PRODUÇÃO AUDIOVISUAL								1	1		
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS I						1	2				
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS II								2	2		
		PROGRAMAÇÃO MOBILE APLICADA A JOGOS DIGITAIS								1	1		
PROGRAMAÇÃO WEB APLICADA A JOGOS DIGITAIS								1	1				
SUBTOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO						4		10		16			
TOTAL DE HORAS-AULAS ANUAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO						133		334		534			
TOTAL GERAL DE HORAS-AULA SEMANAIS^{2,3,4}						31		30		30			
TOTAL GERAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL						1.032		1.000		1.000			

¹ Matriz Curricular de acordo com a LDB 9394/96.

² Para a 1ª série, serão ofertadas 06 aulas de 50 minutos por dia, 2ª a 6ª feira, acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 01 aula semanal de 50 minutos, totalizando 31 aulas semanais, como prevê a Deliberação nº 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC/DEP na forma de complementação de carga horária.

³ No turno da noite serão ofertadas 05 aulas presenciais diárias de 50 minutos de 2ª a 6ª feira. Para a 1ª série, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 06 aulas de 50 minutos, totalizando 31 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

⁴ No turno da noite, para as 2ª e 3ª séries, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 05 aulas de 50 minutos, totalizando 30 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

MATRIZ CURRICULAR PADRÃO – ENSINO MÉDIO PROFISSIONAL
ITINERÁRIO DA FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS¹

NRE: CURITIBA				MUNICÍPIO: 0690-CURITIBA					
INSTITUIÇÃO DE ENSINO: 00223 CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DE CURITIBA									
ENDEREÇO: RUA FREDERICO MAURER Nº3015 BAIRRO BOQUEIRÃO CURITIBA-PARANÁ CEEP81.670-020									
TELEFONE: (41) 3276-9534 (41) 3284-6820									
ENTIDADE MANTENEDORA: Governo do Estado do Paraná									
CURSO: Técnico em Programação de Jogos Digitais				Código:		Turno: Manhã e Tarde	C. H. TOTAL: 3.032 horas		
DIAS LETIVOS ANUAIS: 200				ANO DE IMPLANTAÇÃO: 2023		FORMA: Gradativa			
CÓDIGO	FORMAÇÃO GERAL BÁSICA - FGB	ÁREAS DO CONHECIMENTO	COMPONENTE CURRICULAR	1ª SÉRIE	2ª SÉRIE	3ª SÉRIE			
		LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	ARTE	67	0	0			
			EDUCAÇÃO FÍSICA	67	0	67			
			LÍNGUA INGLESA	67	67	0			
			LÍNGUA PORTUGUESA	100	100	133			
		CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	FILOSOFIA	67	0	0			
			GEOGRAFIA	67	67	0			
			HISTÓRIA	67	66	0			
			SOCIOLOGIA	0	66	0			
		MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	MATEMÁTICA	100	100	133			
		CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	FÍSICA	66	0	67			
			QUÍMICA	66	67	0			
			BIOLOGIA	66	67	0			
		SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA				800	600	400	
		PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA - PFO	PROJETO DE VIDA	67	33	33			
EDUCAÇÃO FINANCEIRA	33		33	33					
SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA				100	66	66			
TOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL - FORMAÇÃO GERAL BÁSICA E PARTE FLEXÍVEL OBRIGATÓRIA				900	666	466			
CÓDIGO	ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO – TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	COMPONENTE CURRICULAR	T	P	T	P	T	P	
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS I			33	34			
		ANÁLISE E PROJETOS DE JOGOS DIGITAIS II					33	67	
		BANCO DE DADOS					33	67	
		CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	33	33					
		FUNDAMENTOS EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	33	33					
		GAME DESIGN			33	67			
		LÓGICA COMPUTACIONAL			67				
		PRODUÇÃO AUDIOVISUAL					33	33	
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS I			34	66			
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS II					67	67	
		PROGRAMAÇÃO MOBILE APLICADA A JOGOS DIGITAIS					33	34	
		PROGRAMAÇÃO WEB APLICADA A JOGOS DIGITAIS					33	34	
SUBTOTAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO				132	334	534			
TOTAL DE HORAS-AULAS SEMANAIS - ITINERÁRIO FORMATIVO OBRIGATÓRIO				4	10	16			
TOTAL GERAL DE HORAS-AULA SEMANAIS ^{2, 3, 4}				31	30	30			
TOTAL GERAL DE HORAS-RELÓGIO ANUAL				1.032	1.000	1.000			

¹ Matriz Curricular de acordo com a LDB 9394/96.

² Para a 1ª série, serão ofertadas 06 aulas de 50 minutos por dia, 2ª a 6ª feira, acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 01 aula semanal de 50 minutos, totalizando 31 aulas semanais, como prevê a Deliberação nº 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC/DEP na forma de complementação de carga horária.

³ No turno da noite serão ofertadas 05 aulas presenciais diárias de 50 minutos de 2ª a 6ª feira. Para a 1ª série, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 06 aulas de 50 minutos, totalizando 31 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

No turno da noite, para as 2ª e 3ª séries, serão acrescidas de atividades não presenciais equivalentes a 05 aulas de 50 minutos, totalizando 30 aulas, conforme prevê a Deliberação n. 04/2021 – CEE-PR, a serem orientadas pela DEDUC na forma de complementação de carga horária.

